

KURAL 1 - OYUN ALANI

Oyun Alanının Yüzeyi

Zemin, düz ve kum olacak ve kumda, oyuncuların sakatlanmasına neden olabilecek çakıl taşı, deniz kabuğu ve diğer yabancı maddeler bulunmayacaktır. Uluslararası müsabakalarda kum ince ve asgari 40 cm derinliğinde olmalıdır. Kum, müsabakaya uygun oluncaya kadar elenmeli, kaba olmamalı ve içinde çakıl taşı veya tehlike arzedecek diğer cisimler bulunmamalıdır. Ancak kum, cilde yapışan tozlara neden olacak kadar da ince olmamalıdır.

Boyutlar

Oyun alanı dikdörtgen şeklinde olmalıdır. Taç çizgilerinin uzunluğu kale çizgilerinden fazla olmalıdır.

Uzunluk: 35 – 37 metre

Genişlik: 26 – 28 metre

Oyun alanının işaretlenmesi

Oyun alanının sınırları çizgilerle belirlenir ve bu çizgiler sınırladıkları alana dahildir. Uzun olan iki kenar çizgilerine taç çizgileri denir. Daha kısa olan iki kenar çizgilerine ise, kale direkleri arasında her ne kadar çizgi olmasa da kale çizgileri denir.

Bütün çizgiler, 8 ile 10 cm eninde ve kumla kontrast oluşturan mavi bir bantla oluşturulmalıdır. Bu bant, esnek ve dayanıklı olmalı, ancak oyuncuların ayaklarına zarar vermemelidir. Bu bantlar, bütün köşelerde ve iki taç çizgisinin orta kısmında özel kışkaçlarla kuma ve kale direklerine takılan kauçuk bileziklerle de kalelere sabitlenmelidir. Oyun alanı, hayali bir çizgi ile iki eşit parçaya bölünür ve orta çizgi, alanın dışına dikilen iki kırmızı bayrakla gösterilir. Bu hayali orta çizginin ortası, başlama vuruşunun ve belli bazı serbest vuruşların yapılacağı noktadır.

Ceza alanı

Kale çizgisi ile kale çizgisinden 9 metre uzaklıkta kale çizgisine dik hayali bir paralel çizginin taç çizgileri ile birleştiği ve taç çizgilerinin hemen dışına konulan iki sarı bayrakla işaretlenir. Bu çizgiler ile kale çizgisi arasında kalan alan ceza alanıdır. Hayali penaltı noktası, her iki kale direğinden eşit uzaklıkta olmak üzere ceza alanının tam orta noktasıdır.

Bayraklar

Her köşeye, ucu sivri olmayan ve ucuna esnek, dayanıklı ve su geçirmeyen kırmızı plastik bir bayrak takılabilen birer direk dikilir. Ceza alanını belirleyen hayali çizgilerin bittiği noktalara birer sarı bayrak ve yarı saha çizgisinin her iki tarafına da kırmızı birer bayrak dikilir. Bütün bu bayraklar, taç çizgilerinin 1 ile 1.5 metre kadar dışına sağlam bir şekilde sabitlenmelidir.

Bayrak direkleri asgari 1.5 metre yüksekliğinde olmalıdır.

Oyuncu değiştirme alanı

Oyuncu değiştirme alanı, taç çizgisi üzerinde oyuncuların oyun alanına girdikleri ve oyun alanından çıktıkları yerdir. Oyuncu değiştirme alanı, süre hakeminin masasının önünde yer alır ve taç çizgisi ile orta saha çizgisinin birleştiği noktanın her iki tarafında 2,5 metre olmak üzere toplam 5 metre olmalıdır. Takımların bankları, oyuncu değiştirme alanını engellemeyecek şekilde taç çizgilerinin arkasına konulmalıdır.

Kaleler

Kaleler, her bir kale çizgisinin ortasına yerleştirilmelidir. Kale direkleri, köşelere eşit uzaklıkta dikey iki direk ve bunları üst noktalarından birleştiren yatay bir direkten oluşur. İki kale direği arasındaki (içten içe) mesafe 5.5 metre ve üst direğin alt kenarının yerden yüksekliği de 2.2 metre olmalıdır. Dikey direkler ve yatay direk aynı kalınlıkta ve en az 10 ve en fazla 20 cm olmalı ve kumla kontrast oluşturan bir renge boyanmalıdır. Kale ağıları kenevir, jüt veya naylondan imal edilmiş olmalı ve dikey direkler ile yatay direğin arka kısımlarına tutturulmalıdır. Emniyetli olması için, kale direklerinin ayakları kumun altına gömülmelidir. Her bir kale direğinin arkasına sabitlenen 1.5 metre boyundaki iki yatay direk, arka taraftan plastik kaplı bir çubuk veya zincirle kanca veya düğümle birleştirilir ve yere konulur. Bu çubuk (veya zincir) de kuma sabitlenmelidir.

Güvenlik

Oyun alanı çevresinde, 1 metre ile 2 metre arasında bir genişliğe sahip güvenlik alanı oluşturulmalıdır. Kaleler portatif olabilir, ancak müsabaka sırasında yere iyice sabitlenmiş olmalıdır.

KURAL 2 - TOP

Nitelikler ve ölçüler

Top:

- yuvarlak,
- deriden veya ezilmeyen ve suya ve aşınmaya dayanıklı bir diğer uygun malzemeden yapılmış,
- çevresi asgari 68 cm ve azami 70 cm,
- ağırlığı oyunun başlangıcında en az 400 gram ve en fazla 440 gram,
- basıncı deniz seviyesinde 0.4 - 0.6 atmosfer olmalıdır.

Kusurlu topun değiştirilmesi

Topun oyun sırasında patlaması veya kusurlu hale gelmesi durumunda:

- oyun durdurulur,
- oyun, Kural 8'in hükümlerine uygun olarak yeniden başlatılır.

Topun oyun dışındayken (başlama vuruşu, kale atışı, köşe vuruşu, köşe vuruşu, serbest vuruş, penaltı vuruşu veya taç atışı sırasında) patlaması veya kusurlu hale gelmesi durumunda:

- oyun Kurallara uygun olarak yeniden başlatılır.

Kararlar

1-Müsabakalarda kullanılan resmi top FIFA tarafından onaylanmış olmalıdır.

2-Resmi müsabakalarda, yalnızca Kural 2'de belirtilen asgari teknik nitelikleri taşıyan toplar kullanılabilir.

FIFA'nın resmi müsabakalarında ve konfederasyonların sorumluluğu altında düzenlenen resmi müsabakalarda kullanılacak futbol topunun kullanımının onaylanması için, topun aşağıdaki üç ibareden birini taşıması zorunludur:

Resmi "FIFA APPROVED" (FIFA ONAYLI) logosu veya "FIFA INSPECTED" logosu (FIFA DENTİMİNDEN GEÇMİŞTİR) veya "INTERNATIONAL MATCHBALL STANDARD" logosu (ULUSLARARASI MAÇ TOPU STANDARDI).

Topun üzerinde bulunacak söz konusu ibare, o topun resmi olarak test edildiğini ve Kural 2'de belirtilen asgari teknik özelliklere ek olarak her bir kategori için farklı olan özel şartlara uygun olduğunu gösterir. FIFA, her bir kategoriye özel ek şartları bir liste halinde yayınlar ve kalite testlerini uygulayacak olan kuruluşları seçer.

Ulusal federasyonlar, kendi resmi müsabakalarında bu ibarelerden herhangi birini taşıyan topların kullanılmasını zorunlu kılabilir. Diğer bütün müsabakalarda kullanılacak toplar, Kural 2'de belirtilen şartları taşımalıdır.

Eğer herhangi bir ulusal federasyon, kendi müsabakalarında "FIFA APPROVED" (FIFA ONAYLI) logosunu veya "FIFA INSPECTED" logosunu (FIFA

DENTİMİNDEN GEÇMİŞTİR) taşıyan toplar kullanılmasını zorunlu kılar, telif hakkına tabi olmayan "INTERNATIONAL MATCHBALL STANDARD" logosu (ULUSLARARASI MAÇ TOPU STANDARDI) ibaresini taşıyan topların da kullanılabilmesine izin vermelidir.

KURAL 3 - OYUNCULARIN SAYISI

Oyuncular

Müsabaka, biri kaleci olmak üzere her biri en fazla beş oyuncudan oluşan iki takımla oynanır.

Oyuncu değiştirme yöntemi

FIFA, konfederasyon veya ulusal federasyon düzeyinde resmi müsabaka kuralları çerçevesinde oynanan müsabakalarda oyuncu değişikliği yapılabilir. En fazla beş yedek oyuncu bulundurulabilir. Bir müsabaka sırasında sınırsız oyuncu değişikliği yapılabilir. Değiştirilen bir oyuncu, bir başka oyuncunun yerine müsabakaya tekrar dahil olabilir. Topun oyunda olup olmadığına bakılmaksızın, aşağıdaki koşullar yerine getirildiği sürece her an oyuncu değişikliği yapılabilir:

- oyun alanına girmek isteyen oyuncu, bu niyetini yerine girmek istediği oyuncunun forma numarasını taşıyan tabelayı başının üzerine kaldırarak göstermelidir;
- değiştirilen oyuncu, oyun alanını kendi takımına ait oyuncu değiştirme alanından terk etmelidir;
- oyun alanına girecek olan oyuncu da, oyun alanına kendi takımına ait oyuncu değiştirme alanından girmelidir, ancak yerine gireceği oyuncunun taç çizgisini tamamen geçmesini beklemelidir;
- yedek oyuncular, oyuna girsin veya girmesin hakemin yetkisine ve kararlarına tabidir;
- oyuncu değiştirme işlemi, oyuna giren yedek oyuncunun, oyundan çıkan oyuncunun forma numarasını gösteren tabelayı çıkan oyuncuya vermesiyle tamamlanır ve o anda, yedek oyuncu oyuna dahil olurken, yerini aldığı oyuncu oyunun dışında kalır.

Oyuncu değişikliği sırasında müsabaka süresi işlemeye devam eder.

Kaleci değişikliği

Kaleci değişikliği her zaman yapılabilir. Kaleci değişikliğinde müsabaka süresi işlemeye devam eder.

Diğer oyuncuların herhangi biri :

- hakeme önceden bildirilmesi,
- bir kaleci forması giymesi kaydıyla kalecisinin yerini alabilir.

İhlaller / cezalar

Bir oyuncu deęişiklięi sırasında, sakatlık halleri veya Kural 4 çerçevesindeki haller istisna olmak üzere, yedek oyuncunun oyun alanına girerken veya deęiştirilen oyuncunun oyun alanından çıkarken kendi takımına ait olmayan bir oyuncu deęiştirme alanını kullanırsa veya oyuncu deęişiklięi kuralını ihlal ederse:

- müsabaka durdurulur;
- ihlalde bulunan oyuncuya ihtar verilir, sarı kart gösterilir ve oyuncu deęişiklięi kuralına uygun olarak hareket etmesi için oyun alanının dışına gönderilir;
- müsabaka, karşı takım lehine oyun alanının orta çizgisinin ortasındaki hayali noktadan serbest vuruş verilerek yeniden başlatılır; eęer ihlal anında top oyun dışında idiyse, oyun Müsabaka Kuralları'na uygun olarak yeniden başlatılır;
- eęer daha önce sarı kart gösterilmiş bir yedek oyuncu oyun alanına girerken oyuncu deęişiklięi kuralını sarı kart gösterilmesini gerektirecek şekilde ihlal ederse, ikinci sarı kartı görerek oyundan ihraç edilir, ancak oyuncu deęiştirme işlemi henüz tamamlanmadığından onun takımındaki oyuncu sayısı azalmaz. Müsabaka, bir üstteki hükme uygun olarak yeniden başlatılır.

Kararlar

1 *Müsabakanın başlangıcında, her bir takımın asgari dört oyuncusu olmalıdır. Diğer oyuncuların müsabaka başladıktan sonra gelmesi durumunda, başlama vuruşu öncesinde isimlerinin usulünce hakeme bildirilmiş olması kaydıyla müsabakaya dahil olabilirler.*

2 *Müsabakadan ihraç veya sakatlık sonucunda bir takımdaki oyuncu sayısının (kaleci dahil) üçün altına düşmesi halinde, müsabaka tatil edilir.*

KURAL 4 - OYUNCULARIN GİYSİ VE GEREÇLERİ

Güvenlik

Oyuncular kendisi veya başka bir oyuncu için tehlike oluşturabilecek herhangi bir gereç veya giysi (her çeşit takı dahil) kullanmamalıdır.

Gerekli giysiler

Bir oyuncunun giymek zorunda olduğu temel zorunlu giyim eşyaları aşağıda belirtilmiştir :

- bir forma veya gömlek;
- şort (altına tayt giyilmesi durumunda, taytın şortlarla aynı renkte olması gerekir)

Ayakkabı giyilemez. Korunma amacıyla ayak bileklerine veya ayaklara elastik bandaj sarılabilir ve plastik gözlükler takılabilir.

Forma veya gömlek

- Sırt numaralarının renkleri, formanın rengi ile tezat olmalıdır. Uluslararası müsabakalarda, sırt numarası formanın veya şortun ön tarafında da ancak daha küçük bir boyutta yer almalıdır.

Kaleciler

- Kaleciler uzun pantolon giyebilirler.
- Her kalecinin giysisi, kendisinin diğer oyuncularından ve hakemlerden ayırt edilmesini sağlayacak renkte olmalıdır.

İhlaller / cezalar

Bu Kuralın ihlali halinde :

- Giysi ve gereçleri uygun olmayan oyuncu, gerekli düzeltmeyi yapmak veya eksikliğini tamamlamak üzere hakem tarafından oyun alanı dışına gönderilir. Eğer bu oyuncu değiştirilmemiş ise, giysilerini, giysilerin kurallara uygun olduğunu kontrol edecek olan, üçüncü hakem de dahil, hakemlerden birine göstermeden oyun alanına giremez. Bu oyuncunun oyun alanına yeniden girmesi hakem veya ikinci hakem onay verir.

Müsabakanın tekrar başlaması

Hakemlerin ihlalde bulunan oyuncuya ihtar vermek için müsabakayı durdurması halinde:

- müsabaka, orta çizginin hayali orta noktasından rakip takımın bir oyuncusu tarafından yapılacak bir serbest vuruşla yeniden başlar.

Kararlar

- 1 *Oyuncular, üzerinde slogan veya reklam bulunan atletlerini gösteremezler. Formasını kaldırmak suretiyle bir slogan veya reklam gösteren oyuncu, müsabakayı organize eden kuruluş tarafından cezalandırılır.*
- 2 *Formaların kollarının olması zorunludur.*

KURAL 5 - HAKEM VE İKİNCİ HAKEM

Hakemin yetkisi

Her müsabaka, oyun alanının bulunduğu tesislere girişlerinden ayrılışlarına kadar görevlendirildikleri müsabakada Müsabaka Kurallarını uygulamak konusunda yetki sahibi iki hakem tarafından yönetilir.

Yetkileri ve görevleri

Hakemler :

- Msabaka Kurallarını uygular;
- kendisine kural ihlali yapılan takımın msabakanın devam etmesi halinde bu durumdan avantaj saęlayacak olması halinde msabakayı devam ettirir ve ngrdę avantajın oluřmaması halinde, yapılan o ihlali cezalandırır;
- msabaka kayıtlarını tutar ve oyuncular veya takım yetkilileri aleyhinde verilen disiplin cezalarını ve ayrıca msabaka ncesinde, sırasında ve sonrasında meydana gelen olayları da kapsayan bir msabaka raporunu ilgili kurumlara verir;
- hakem, ikinci hakemin veya çnc hakemin bulunmaması halinde sre hakemlięi grevini de yrtr;
- Kuralların ihlali veya hariçten mdahale durumunda msabakayı durdurur, geçici olarak erteler veya tatil eder;
- ihtar veya ihracı gerektiren bir ihlalde bulunan oyunculara karřı gerekli disiplin cezasını uygular;
- uygunsuz davranan takım yetkililerine karřı gerekli disiplin cezasını uygular ve gerekiyorsa kart gstermeksizin oyun alanının dıřına gnderir;
- yetkili olmayan kiřilerin oyun alanına girmemesini saęlar;
- bir oyuncunun vakit geçirdięine kanaat getirmesi durumunda msabakayı durdurur;
- bir oyuncunun ciddi řekilde sakatlandıęına kanaat getirmesi durumunda, msabakayı durdurur ve sakatlanan oyuncunun oyun sahasının dıřına tařınmasını saęlar;
- bir oyuncunun hafif řekilde sakatlandıęına kanaat getirmesi durumunda, msabakayı top oyun dıřına çıkıncaya kadar devam ettirir;
- msabakada kullanılacak her bir topun Kural 2'de belirtilen niteliklere uygun olmasını saęlar.

Hakemlerin kararları

Hakemin msabakayla ilgili kararları nihaidir.

Hakem ve ikinci hakem, verdięi bir kararı ancak bir hata yaptıklarını anladıklarında veya gerekli grmesi halinde ve msabakanın yeniden bařlamamıř olması veya sona ermemiř olması kaydıyla deęiřtirebilir.

Kararlar

- 1 Hakemin ve ikinci hakemin aynı anda bir faul iřareti vermesi ve hangi takımın aleyhinde karar verileceęi konusunda fikir ayrılıęına dřmeleri halinde, hakemin kararı geçerli olacaktır.*
- 2 Hakem ve ikinci hakem, bir oyuncuyu sarı kartla cezalandırabilir veya msabakadan ihraç edebilirler, ancak aralarında bir fikir ayrılıęı olması durumunda, hakemin kararı geçerli olacaktır.*

3 *İkinci hakemin yersiz bir müdahalede veya uygun olmayan bir davranışta bulunması halinde, hakem ikinci hakemi görevden alır, onun yerine başka bir hakemin görevlendirilmesini sağlar ve durumu ilgili kurumlara rapor eder.*

KURAL 6 - SÜRE HAKEMİ VE ÜÇÜNCÜ HAKEM

Görevleri

Müsabakalarda bir süre hakemi ve bir üçüncü hakem görev yapar. Bu hakemler oyun alanının dışında, hayali çizginin hizasında, oyuncu değiştirme alanının olduğu tarafta otururlar. Süre hakemine ve üçüncü hakeme, müsabakanın düzenlendiği yerdeki federasyon veya kulüp tarafından birer kronometre tedarik edilir.

Süre hakemi

- Müsabaka süresinin:
 - başlama vuruşu yapıldığı anda kronometresini çalıştırmak,
 - gol atıldığı, penaltı veya serbest vuruş verildiği veya hakemlerin bir oyuncunun sakatlandığını veya vakit geçirdiğini işaret ettiği anda kronometresini durdurmak,
 - hakem kendisine kronometreyi durdurma işareti verdiği anda kronometreyi durdurmak,
 - başlama vuruşu, serbest vuruş veya penaltı vuruşu yapıldığı anda kronometreyi başlatmak;
- bir oyuncu müsabakadan ihraç edildiğinde iki dakikalık ceza süresini kontrol etmek,
- her bir devrenin, müsabakanın ve uzatma süresinin bitimini, diğer hakemlerinkinden farklı bir düdükle veya benzeri bir sesli işaretle hakemi uyarmak,
- üç dakikalık mola sonrasında ikinci ve üçüncü devrelerin ve gerekiyorsa kayıp zaman için uzatma süresinin tam olarak ne zaman başlayacağını hakeme işaret etmek suretiyle,

Kural 7'nin hükümlerine uygun olmasını sağlar.

Üçüncü hakem

Üçüncü hakem, aşağıda belirtilen işlemleri gerçekleştirerek hakemlere ve süre hakemine yardımcı olur:

- müsabakanın durduğu süreleri ve durma nedenlerini kaydetmek;
- oyuncu değişikliklerinin doğru şekilde yapılmasını sağlamak ve herhangi bir oyuncu değişikliği sırasında yapılan ihlalleri, eğer avantaj kuralı uygulanamayacaksa, diğer hakemlerinkinden farklı bir düdükle veya benzeri başka bir sesli işaretle hakemi uyarmak;
- gol atan oyuncuların forma numaralarını ve golün hangi dakikada atıldığını kaydetmek;

- sarı kart gören veya müsabakadan ihraç edilen oyuncuların isimlerini ve forma numaralarını kaydetmek;
- müsabaka ile ilgili diğer bütün bilgileri not etmek;
- yedek bankında oturan kişilerin davranışlarını gözlemlemek;
- müsabakadan ihraç edilen bir oyuncunun yerine ne zaman oyuncu sokulabileceğini takımlara bildirmek.

Diğer hakemlerden birinin sakatlanması halinde, üçüncü hakem sakatlanan hakemin yerini alır ve ikinci hakemin görevlerini üstlenir.

Kararlar

1 Uluslararası müsabakalarda bir süre hakeminin ve üçüncü hakemin kullanılması zorunludur.

2 Süre hakeminin veya üçüncü hakemin yersiz bir müdahalede veya uygun olmayan bir davranışta bulunması halinde, hakem onu görevden alır, onun yerine başka bir hakemin görevlendirilmesini sağlar ve durumu ilgili kurumlara rapor eder.

KURAL 7 - MÜSABAKANIN SÜRESİ

Müsabakanın devreleri

Müsabaka, her biri 12 dakika olan üç devre halinde oynanır. Müsabaka süreleri, görevleri Kural 6'da belirtilmiş olan süre hakemi tarafından tutulur.

Müsabaka, aşağıdaki hallerde Kural 6'ya uygun olarak durdurulmalıdır:

- gol atıldığında;
- serbest vuruş veya penaltı verildiğinde;
- hakem sürenin durdurulması yönünde bir işaretle bulunduğunda;
- hakem, bir oyuncunun vakit geçirdiğini işaret etmesi halinde.

Her bir devrenin süresi, penaltı atışı veya serbest vuruş yapılması sebebiyle uzatılabilir. Müsabaka veya oyun süresi:

- top doğrudan kalenin içine girdiğinde ve gol olduğunda;
- vurulan top oyun alanının sınırlarının dışına çıktığında;
- top kaleciye veya kale direklerine, üst direğe veya kuma temas ederek kaleye girdiğinde - bu durumda gol kararı verilir;
- top, vurulduktan sonra kalecinin dışındaki bir oyuncuya temas ettiğinde;
- savunma halindeki takımın kalecisinin topu tuttuğunda veya top kale direklerinden veya üst direktten sektiğinde ve kaleye girmediğinde, durdurulur.

12 (oniki) dakikalık her bir devrenin bitimini süre hakemi tayin eder.

Düdük çalındığında, hakem devrenin bittiğini işaret eder. Bu işaret verildikten sonra, yukarıda açıklananların dışında herhangi bir faaliyette bulunulamaz. Eğer süre hakeminin düdüğünü çalması öncesinde topa vurulmuşsa, hakemler müsabakayı veya devreyi sona erdirmeden önce topun hareketinin sona ermesini beklemelidirler.

Devre araları

Her bir devre arasında üç dakikalık mola verilir.

Uzatma süresi

Müsabaka sonunda skorların eşit olması halinde, üç dakikalık bir uzatmaya gidilir. Uzatma süresinin sonunda da eşitlik bozulamaz ise, Kural 8'e uygun olarak hayali penaltı noktasından penaltı atışları yapılır.

KURAL 8 - MÜSABAKANIN BAŞLAMASI VE YENİDEN BAŞLAMASI

Başlama vuruşu öncesi

Para atışı yapılır ve atışı kazanan takım birinci devrede hücum edeceği kaleyi veya başlama vuruşunu yapacağını belirtir. İkinci devrede takımlar kaleleri değiştirirler ve diğer kaleye hücum ederler. İkinci devrede başlama vuruşunu, birinci devrede başlama vuruşunu yapmayan takım yapar. Üçüncü devre başlamadan önce yine para atışı yapılır ve atışı kazanan takım, üçüncü devrede hücum edeceği kaleyi veya başlama vuruşunu yapacağını belirtir. Süre uzatımı söz konusu olduğunda, uzatma devresinde başlama vuruşunu, üçüncü devrenin başında başlama vuruşunu yapmayan takım yapar ve takımlar kaleleri değiştirerek diğer tarafa hücum ederler.

Başlama vuruşu

Müsabakayı başlatmanın veya yeniden başlatmanın bir yöntemi olan başlama vuruşu :

- müsabakanın başlangıcında;
- bir gol atıldıktan sonra;
- müsabakanın ikinci ve üçüncü devrelerin başlangıcında;
- uzatma süresinin başlangıcında yapılır.

Başlama vuruşundan doğrudan gol yapılamaz.

Yöntem

- Bütün oyuncular kendi yarı sahalarında durmalıdırlar;
- Başlama vuruşunu yapan takımın rakipleri, top oyuna girinceye kadar toptan en az 5 metre uzakta dururlar;
- Top, orta çizginin hayali orta noktasında hareketsiz durmalıdır;
- Başlama vuruşu hakemin işareti ile yapılır;

- Oyunculardan biri başlama vuruşunu yapar;
- Top, havadayken veya ileriye doğru hareket ettirildiğinde oyunda sayılır ve o andan itibaren başka bir oyuncu topa dokunabilir;
- Başlama vuruşunu yapan oyuncu, top başka bir oyuncuya temas etmeden topa ikinci kez temas edemez.

Takımlardan birinin gol atması durumunda, başlama vuruşu diğer takım tarafından yapılır.

İhlaller / cezalar

Başlama vuruşunu yapan oyuncunun, top başka bir oyuncuya temas etmeden önce topa ikinci kez dokunması halinde, rakip takım lehine bir serbest vuruş verilir ve bu vuruş ihlalin yapıldığı yerden yapılır. Başlama vuruşu yönteminin diğer bir şekilde ihlali halinde, başlama vuruşu tekrar edilir.

Hakem atışı

Hakem atışı, müsabakanın topun oyunda olduğu bir anda Müsabaka Kuralları'nda belirtilmeyen herhangi sebeple geçici olarak mecburen durdurulması halinde yeniden başlatılması yöntemidir, ancak bunun için, topun müsabakanın durdurulduğunu anın hemen öncesinde taç çizgisini veya kale çizgisini geçmemiş olması gerekir.

Yöntem

- Hakemlerden biri, topu orta çizginin ortasındaki hayali noktaya düşürür;
- Top kumla temas ettiği anda oyunda sayılır.

İhlaller / cezalar

Hakem atışı aşağıdaki hallerde tekrarlanır:

- top kumla temas etmeden önce topa bir oyuncunun dokunması;
- topun kuma temas ettikten sonra herhangi bir oyuncuya temas etmeden oyun alanının dışına çıkması.

KURAL 9 - TOPUN OYUNDA VE OYUN DIŞINDA OLMASI

Topun oyun dışında olması

Top aşağıdaki hallerde oyun dışında sayılır:

- top kale çizgisini veya taç çizgisini yerden veya havadan tamamen geçtiğinde;
- müsabakanın hakemler tarafından durdurulduğunda.

Topun oyunda olması

Top aşağıdaki haller de dahil olmak üzere oyun dışında olmadığı bütün zamanlarda oyunda sayılır:

- kale direğine veya kale üst direğine veya köşe bayraklarına çarparak oyun alanına dönmesi;
- oyun alanında bulunan hakemlerden birine çarpması;
- başlama vuruşu yapıldıktan sonra havada bulunması.

KURAL 10 - GOL YAPMA YÖNTEMİ

Gol yapma

Bu Kurallar'da aksi belirtilmediği sürece, bir gol, hücum eden takımın kalecisi de dahil herhangi bir oyuncusunun topu eliyle veya koluyla atmaması, taşımaması veya itmemesi ve golü atan takımın Müsabaka Kurallarını ihlal etmemesi kaydıyla, topun tamamının iki kale direği ve kale üst direği arasındaki hayali kale çizgisini tamamen geçmesi suretiyle atılır.

Kaleci :

- topu doğrudan eliyle fırlatmak suretiyle gol atamaz; böyle bir durumda, rakip takım lehine kale atışı kararı verilir;
- topu elinden çıkardıktan sonra ayağıyla havaya doğru vurduğunda, top yere temas etmediği sürece gol atamaz;
- topu yere koyarak ayağıyla vurduğunda gol atabilir.

Kazanan takım

Bir müsabakada daha fazla sayıda gol atan takım müsabakayı kazanır. Her iki takımın da eşit sayıda gol atması veya hiç gol atamaması halinde, uzatma süresi oynanır. Uzatma süresinin sonunda da eşitlik bozulmaz ise, müsabakanın sonucu hayali penaltı noktasından yapılacak atışlarla belirlenir. Aynı sayıda penaltı atışları sonucunda daha fazla sayıda gol atan takım müsabakayı kazanır. Müsabakadan ihraçlar nedeniyle bir takımın oyuncu sayısının üçün () altına düşmesi halinde, hakem müsabakayı durdurur ve durumu ilgili kurumlara rapor eder.

KURAL 11 - FAULLER VE FENA HAREKETLER

Fauller ve kötü davranışlar aşağıdaki şekillerde cezalandırılır:

Serbest vuruş

Bir oyuncunun aşağıda belirtilen fiillerden herhangi birisini hakemin kanaatine göre dikkatsizce, kontrolsüzce veya aşırı güç kullanarak işlemesi halinde, rakip takım lehine bir serbest vuruş verilir:

- rakip oyuncuya tekme atmak veya atma girişiminde bulunmak;
- rakip oyuncuya kayarak veya onun önünde veya arkasında eğilerek müdahale etmek veya etme girişiminde bulunmak;
- rakip oyuncunun üstüne sıçramak;

- rakip oyuncuya omuzla dahi yüklenmek;
- rakip oyuncuya vurmak veya vurma girişiminde bulunmak;
- rakip oyuncuyu itmek.

Bir oyuncunun aşağıdaki ihlallerden birini gerçekleştirmesi halinde de rakip takım lehine bir serbest vuruş verilir:

- rakip oyuncuyu tutmak;
- rakip oyuncuya tükürmek;
- topa elle müdahale etmek; yani topu elle veya kolla bilerek taşımak, itmek veya atmak (kaleci bunları kendi ceza alanı içinde yapabilir)
- vakit geçirmek amacıyla topu ayaklarıyla kasten tutmak;
- tehlikeli bir şekilde oynamak;
- rakip oyuncuyu kasten engellemek;
- kalecinin topu elinden çıkarmasını engellemek;
- topu kazanmaya çalışırken toptan önce rakibe dokunmak.

Penaltı vuruşu

Bir oyuncunun yukarıda sıralanan ihlallerden herhangi birisini kendi ceza alanı içinde yapması halinde, topun oyunda olması koşuluyla oyun alanının neresinde bulunduğu bakılmaksızın penaltı kararı verilir.

Orta çizginin ortasındaki hayali noktadan yapılacak serbest vuruşlar

Aşağıdaki hallerde, rakip takıma lehine orta çizginin ortasındaki hayali noktadan yapılmak üzere bir serbest vuruş verilir :

- takımlardan birinin, topu rakibe karşı savunmadığı durumlarda kendi ceza alanında beş (5) saniyeden fazla tutması;
- kalecinin kendi takım arkadaşı tarafından bilerek yapılan geri pası, top bir rakip oyuncuya henüz değmemişken, aralıksız ikinci kez elini kullanarak alması;
- kalecinin topu elinden çıkardıktan sonra top yere temas etmeden topa ayağıyla havaya doğru vurması;
- kalecinin topu kendi ceza alanı içinde eline aldıktan sonra topa ceza alanı dışında ayağı ile temas etmesi ve sonra yine kendi ceza alanına dönerek topu eline alması;
- Kural 11'de daha önce belirtilmeyen ve bir oyuncuya ihtar veya oyundan ihraç cezasının verilmesi amacıyla oyunun durdurulmasını gerektirecek başka herhangi bir ihlalde bulunması.

Disiplin cezaları

Hakemler, oyun alanına girdikleri andan bitiş düdüğünden sonra oyun alanını terk edinceye kadar oyunculara disiplin cezası verme yetkisine sahiptirler.

Oyuncuların veya yedek oyuncuların ihtar almasını gerektiren ihlalleri

Bir oyuncunun veya yedek oyuncunun aşağıdaki ihlallerden herhangi birini yapması halinde, kendisine ihtar verilir ve sarı kart gösterilir:

- sportmenliğe aykırı davranmak;
- hakemin kararlarına sözle veya hareketle itirazda bulunmak;
- Müsabaka Kurallarını sürekli ihlal etmek;
- oyunun yeniden başlamasını geciktirmek;
- başlama vuruşu, köşe vuruşu, taç atışı, serbest vuruş veya kale atışı sırasında toptan gereken uzaklıkta durmamak;
- oyun alanına girerken veya tekrar girerken hakemin iznini almamak veya oyuncu değişikliği kuralını ihlal etmek;
- oyun alanını hakemin izni olmadan kasıtlı olarak terk etmek.

Oyundan ihracı gerektiren haller

Bir oyuncu veya yedek oyuncu aşağıdaki ihlallerden herhangi birini yaparsa, kendisi kırmızı kart ile cezalandırılır ve oyundan ihraç edilir:

- ciddi ölçüde faul yapmak;
- şiddet içeren hareketlerde bulunmak;
- herhangi bir kimseye kum atmak;
- rakibine veya başka bir kimseye tükürmek;
- topa kasten eliyle müdahale ederek rakip takımın golünü veya bariz gol atma şansını engellemek (kalecinin kendi ceza alanı içindeki müdahalesi hariç);
- kaleye doğru giden rakip oyuncunun bariz gol atma şansını, bir serbest vuruş veya penaltı verilmesini gerektirecek bir ihlalle engellemek;
- saldırgan, hakaret edici veya küfürlü sözler sarfetmek veya bu tür hareketlerde bulunmak;
- aynı müsabaka içinde ikinci kez ihtar almak.

Kararlar

1 *Müsabakadan ihraç edilen bir oyuncu devam etmekte olan müsabakaya dahil olamaz veya yedek bankında oturamaz; oyun alanı civarını tamamen terk etmelidir.*

- *Müsabakadan ihraç edilen bir oyuncunun yerine girecek olan yedek oyuncu, ancak iki dakika geçtikten ve üçüncü hakemin onayını aldıktan sonra oyuna girebilir.*

2 *Rakip oyuncunun sağlığını tehlikeye atacak şekilde yapılan müdahaleler, ciddi faullü oyun olarak görülmeli ve cezalandırılmalıdır.*

3 Oyun alanı içinde hakemi aldatmaya yönelik her türlü hareket, sportmenlik dışı davranış olarak cezalandırılmalıdır.

4 Gol sevincini yaşarken formasını çıkaran oyuncuya, sportmenlik dışı davranıştan dolayı sarı kart gösterilmelidir.

KURAL 12 - SERBEST VURUŞLAR

Serbest vuruşlar

Plaj futbolunda sadece direkt serbest vuruş vardır ve aşağıdaki şekillerde kullanılır:

- oyuncular baraj kuramazlar;
- serbest vuruşu, kendisine faul yapılan oyuncu kullanır; eğer o oyuncu ciddi şekilde sakatlanmışsa, atışı onun yerine giren oyuncu kullanır;
- vuruş yapılırken top hareketsiz olmalıdır ve vuruşu yapan oyuncu, top başka bir oyuncuya değmedikçe topa ikinci kez dokunamaz;
- herhangi bir devrenin veya uzatma süresinin bitiminden hemen önce bir serbest vuruş kararı verilmişse, serbest vuruş için ilave süre tanınır;
- eğer serbest vuruşta top doğrudan vuruşu yapan oyuncunun kendi kalesine girerse, rakip takım lehine bir köşe vuruşu verilir;
- eğer serbest vuruşta top doğrudan rakip takımın kalesine girerse, gol kararı verilir.

Serbest vuruşun pozisyonu

Rakip takımın yarı sahasından yapılan serbest vuruşlar

Eğer ihlalde bulunan takımın yarı sahasından bir serbest vuruş kullanılacaksa, vuruşu yapacak olan oyuncu ile rakip takımın kalecisi dışındaki bütün oyuncular:

- oyun alanı içinde;
- top oyuna girinceye kadar toptan en az 5 metre uzakta;
- topun arkasında veya yan tarafında durmalıdır.

Bir takımın kendi yarı sahasından veya sahanın ortasından yapacağı serbest vuruşlar

Kendisi lehine serbest vuruş verilen takımın kendi yarı sahasının ortasından serbest vuruş kullanacak olması halinde, vuruşu yapacak olan oyuncu ile rakip takımın kalecisi dışındaki bütün oyuncular :

- oyun alanı içinde;

- top oyuna girinceye kadar toptan en az 5 metre uzakta durmalı ve kendi ceza sahasında durabilecek olan kalecinin dışındakiler top ile rakip kale arasına girmemelidir.

Yöntem

- Vuruşu yapacak olan oyuncu, topu duracağı noktayı biraz yükseltmek amacıyla ayağını veya topu kullanarak bir kum tümseği oluşturabilir;
- Serbest vuruş, hakemin vuruşun yapılması işaretini verdiği andan itibaren beş (5) saniye içinde kullanılmalıdır;
- Vuruşu yapan oyuncu, top başka bir oyuncuya değmedikçe topa yeniden dokunamaz;
- Top, vurulduğu veya dokunulduğu anda oyuna girer;
- Top herhangi bir yöne vurulabilir ve kaleci de dahil herhangi bir takım arkadaşına pas olarak verilebilir;
- Topun rakip kaleye - top ile rakip takımın kalesi arasına - doğru vurulması durumunda, top havadayken yalnızca rakip takımın kalecisi topa dokunabilir. Diğer bütün durumlarda, eğer top söz konusu alanı terk eder veya yere temas ederse, bu kısıtlama ortadan kalkar ve bütün oyuncular topa temas edebilir veya topla oynayabilir.

İhlaller / cezalar

Hücum halindeki takımın bir oyuncusunun Kural 12'yi ihlal etmesi halinde:

- ihlalin yapıldığı noktadan kullanılmak üzere rakip takım lehine bir serbest vuruş verilir;

Savunma halindeki takımın bir oyuncusunun Kural 12'yi ihlal etmesi halinde:

- eğer o serbest vuruşta gol yapılmışsa, vuruş tekrarlanmaz;
- eğer gol yapılmamışsa, ihlalin yapıldığı noktadan kullanılmak üzere rakip takım lehine bir serbest vuruş verilir; eğer ihlali yapan oyuncu ihlali kendi ceza sahası içinde yapmışsa, o durumda rakip takım lehine bir penaltı vuruşu verilir.

KURAL 13 - PENALTI VURUŞU

Penaltı vuruşu

Oyun alanının ortasından atılmasını gerektirmeyen bir serbest vuruşla cezalandırılması gereken ihlallerden herhangi birini kendi ceza sahası içinde yapan bulunan takımın aleyhine bir penaltı vuruşu verilir.

Penaltı vuruşunda doğrudan doğruya gol yapılabilir.

Herhangi bir devrenin veya uzatma süresinin bitiminden hemen önce bir penaltı kararı verilmişse, o penaltı vuruşu için ilave süre tanınır.

Topun ve oyuncuların konumu

Top :

- hayali ceza sahası çizgisinin ortasındaki hayali penaltı noktasına, kalenin ortasından 9 metre uzağa konulur;

Penaltı vuruşunu yapacak olan oyuncu :

- açıkça belirtilir;
- faulün yapıldığı oyuncu olmalıdır; eğer o oyuncu ciddi şekilde sakatlanmamışsa, vuruşu onun yerine giren yedeği yapar.

Rakip kaleci :

- vuruş yapıncaya kadar, yüzü vuruşu yapacak oyuncuya dönük olarak kendi kale çizgisinde ve iki direğin ortasında durur ve yanlara doğru hareket edebilir.

Penaltı vuruşunu yapacak oyuncunun dışındaki oyuncular:

- oyun alanında;
- ceza sahasının dışında;
- topun arkasında veya yan tarafında;
- toptan en az beş (5) metre uzakta durmalıdırlar.

Hakem

- bütün oyuncular Kural 13'e uygun olarak yerlerini almadıkça penaltı vuruşu işaretini vermez;
- penaltı vuruşunun tamamlanıp tamamlanmadığına karar verir.

İkinci hakem

- rakip kalecinin Kural 13'e uygun davranıp davranmadığını kontrol eder;
- topun kale çizgisini geçip geçmediğini kontrol eder.

Yöntem

- Penaltı vuruşunu yapacak oyuncu topa vurur;
- Bu oyuncu, top başka bir oyuncuya temas etmediği sürece topa tekrar dokunamaz;
- Top vurulduğu ve ileri doğru hareket ettiği anda oyuna girer.

Müsabakanın normal akışı içinde bir penaltı vuruşu yapıldığında veya bir penaltı vuruşunun yapılabilmesi veya tekrarlanabilmesi amacıyla üç devrenin sonunda veya uzatma süresinin sonunda süre uzatımına gidildiğinde, eğer

top kalenin içine girmeden önce kale direklerinden birine veya her ikisine ve/veya kalenin üst direğine ve/veya kaleciye çarparsa gol kararı verilir.

İhlaller / cezalar

Hakemin bir penaltı vuruşunun yapılmasını işaret etmesinden sonra ve top oyuna girmeden önce aşağıdakilerden birinin gerçekleşmesi halinde :

Vuruşu yapan oyuncunun Müsabaka Kurallarını ihlal etmesi durumunda:

- hakem müsabakanın devam etmesine izin verir;
- top kaleye girerse, penaltı vuruşu tekrarlanır;
- top kaleye girmezse, hakem müsabakayı durdurur ve ihlalin yapıldığı yerden kullanılmak üzere savunma halindeki takım lehine bir serbest vuruş kararı vererek müsabakayı tekrar başlatır.

Penaltı vuruşunun yapılacağı kalecinin Müsabaka Kurallarını ihlal etmesi durumunda:

- hakem müsabakanın devam etmesine izin verir;
- top kaleye girerse, gol kararı verilir;
- top kaleye girmezse, penaltı vuruşu tekrarlanır.

Vuruşu yapan oyuncunun bir takım arkadaşının Müsabaka Kurallarını ihlal etmesi durumunda:

- hakem müsabakanın devam etmesine izin verir;
- top kaleye girerse, penaltı vuruşu tekrarlanır;
- top kaleye girmezse, hakem müsabakayı durdurur ve ihlalin yapıldığı yerden kullanılmak üzere savunma halindeki takım lehine bir serbest vuruş kararı vererek müsabakayı tekrar başlatır.

Penaltı vuruşunun yapılacağı kalecinin bir takım arkadaşının Müsabaka Kurallarını ihlal etmesi durumunda:

- hakem müsabakanın devam etmesine izin verir;
- top kaleye girerse, gol kararı verilir;
- top kaleye girmezse, penaltı vuruşu tekrarlanır.

Her iki takımın oyuncularının Müsabaka Kurallarını ihlal etmesi durumunda :

- penaltı vuruşu tekrarlanır.

Penaltı vuruşunun bu Müsabaka Kurallarının hükümlerine uygun olarak belirlenen oyuncunun dışındaki bir oyuncu tarafından kullanılması halinde :

- ihlalin yapıldığı yerden kullanılmak üzere rakip takım lehine bir serbest vuruş verilir.

Bir penaltı vuruşu yapıldıktan sonra:

Eğer vuruşu yapan oyuncu, top başka bir oyuncuya temas etmeden topa ikinci kez dokunursa :

- ihlalin yapıldığı yerden kullanılmak üzere rakip takım lehine bir serbest vuruş verilir.

Eğer top ileri doğru vurulduktan sonra bir nesneye çarparsa :

- penaltı vuruşu tekrarlanır.

Eğer top kaleciden, üst direktten veya direklerden geri döndükten sonra bir nesneye çarparsa :

- hakem müsabakayı durdurur;
- müsabaka, topun o nesneye çarptığı noktadan müsabakanın yeniden başlaması ile ilgili Kural 8'e (hakem atışı) uygun olarak hakem atışı ile yeniden başlar.

Topun penaltı atışı sırasında direklere, üst direğe veya kaleciye çarpmadan önce patlaması veya kusurlu hale gelmesi durumunda :

- penaltı vuruşu yeni bir topla tekrarlanır.

Top, penaltı atışı sırasında direklere, üst direğe veya kaleciye çarptıktan sonra patlar veya kusurlu hale gelirse :

- top doğrudan kaleye girmişse, gol kararı verilir;
- top doğrudan kaleye girmezse, müsabaka durdurulur ve Kural 8'e (hakem atışı) uygun olarak hakem atışı ile yeniden başlar.

KURAL 14 - TAÇ ATIŞI

Taç atışı

Taç atışı, müsabakayı yeniden başlatma yöntemlerinden biridir.

Kaleci de dahil her oyuncu taç atışını kullanabilir.

Taç atışından doğrudan doğruya gol yapılamaz.

Taç atışının doğrudan kaleye doğru yapılması ve topun hiçbir oyuncuya değmeden hayali kale çizgisini geçmesi halinde :

- eğer top doğrudan tacı atan oyuncunun kalesine girerse, rakip takım lehine bir köşe vuruşu verilir;
- eğer top doğrudan rakip takımın kalesine girerse, rakip takım lehine kale atışı kararı verilir.

Taç atışı:

- topun tamamı ta çizgisini havadan veya yerden getiğinde verilir;
- ta çizgisini getiđi noktadan kullanılır;
- topa son dokunan oyuncunun rakibi olan takım lehine verilir.

Topun ve oyuncuların konumu

Ta atma şekilleri :

Ta atışının ayakla yapılması

Savunma halindeki takım, ta atışının yapılacağı yerden en az 5 metre uzakta durmalıdır.

Yöntem

- Top ta çizgisi üzerinde veya ta çizgisinin hemen dışında hareketsiz durmalıdır;
- Topa oyun alanının içine doğru herhangi bir yönde ayakla vurulur;
- Topa ayakla vurulduğunda veya dokunulduğunda top oyuna girmiş sayılır.

Ta atışını ayakla yapan oyuncu:

- topu oyuna sokarken bir ayađı oyun alanının dışında yere basmalıdır;
- ta atışını topu aldıktan sonraki 5 saniye içinde kullanmalıdır;
- top başka bir oyuncuya değmeden topa tekrar dokunamaz;
- ta atışını yapmak için topu eline aldıktan sonra ta atışını ayađı ile yapamaz.

Ta atışının elle yapılması

Savunma halindeki takım, ta atışının yapılacağı yerden en az 5 metre uzakta durmalıdır.

Yöntem

Ta atışını elle yapan oyuncu ile ilgili kurallar:

- yüzü oyun alanına dönük olmalıdır;
- ayakları ta çizgisi üzerinde veya ta çizgisinin dışında olmalıdır;
- her iki elini de kullanmalıdır;
- topu başının arkasından ve üzerinden atmalıdır;
- topu aldıktan sonraki 5 saniye içinde kullanmalıdır;
- top başka bir oyuncuya değmeden topa tekrar dokunamaz;
- ta atışını yapmak için topu ayađıyla kontrol etmişse, ta atışını eliyle yapamaz

İhlaller / cezalar

Aşağıdaki durumda rakip takım lehine bir serbest vuruş verilir:

- taç atışını yapan oyuncunun, top başka bir oyuncuya dokunmadan önce topa ikinci kez dokunması; Serbest vuruş, oyun alanının orta çizgisinin ortasındaki hayali noktadan yapılır.

Aşağıda hallerde taç atışı rakip takım tarafından tekrar edilir:

- taç atışının yanlış kullanılması;
- taç atışının, topun taça çıktığı noktadan farklı bir noktadan yapılması;
- taç atışının, topa sahip olunduktan sonraki beş saniye içinde kullanılmaması;
- Kural 14'ün başka herhangi bir şekilde ihlal edilmesi.

KURAL 15 - KALE ATIŞI

Kale atışı

Kale atışı, müsabakayı yeniden başlatma yöntemlerinden biridir.

Kale atışından doğrudan gol yapılabilir. Eğer top doğrudan rakip kaleye girerse, müsabaka rakip takımın kale atışıyla yeniden başlatılır.

Aşağıdaki durumda kale atışı kararı verilir:

- topun tamamının, son olarak hücum halindeki takımın bir oyuncusuna dokunduktan sonra, Kural 10'a uygun olarak gol atılmış olması kaydıyla, yerden veya havadan kale çizgisini geçmesi.

Yöntem

- Top, savunma halindeki takımın kalecisi tarafından ceza sahasının herhangi bir noktasından atılır;
- Kaleci, top bir rakip oyuncuya dokunmadığı sürece kendi takım arkadışının verdiği topu ikinci kez eline alamaz;
- Kaleci topu elinden çıkardığı anda top oyuna girmiş sayılır;
- Kaleci, topu kontrolüne aldığı andan itibaren 5 saniye içinde oyuna sokmalıdır.

İhlaller / cezalar

Aşağıdaki hallerde, orta çizginin ortasındaki hayali noktadan rakip takım lehine serbest vuruş kararı verilir:

- kalecinin kale atışını 5 saniye içinde yapmaması;
- kalecinin kale atışını ayağıyla yapması;
- kalecinin, top başka bir oyuncuya dokunmadan önce topa tekrar dokunması.

Eğer bir kale atışı sırasında top doğrudan rakip kaleye girerse, müsabaka rakip takımın kale atışıyla yeniden başlar. Eğer top kaleye girmeden önce bir oyuncuya temas ederse, gol kararı verilir. Eğer kaleci kale atışı sırasında kendi kalesine gol atarsa, rakip takım lehine köşe vuruşu kararı verilir.

KURAL 16 - KALECİYE ARALIKSIZ İKİNCİ KEZ GERİ PAS VERİLMESİ

Kaleciye ikinci kez geri pas verilmesi

Topun kalecinin kendi takım arkadaşı tarafından, kafa vuruşu veya taç atışı da dahil olmak üzere, aralıksız olarak ikinci kez geri pas olarak kaleciye verilmesi durumunda, top bir rakip oyuncuya dokunmadığı sürece kaleci topa eliyle veya koluyla dokunamaz.

Topun kaleciye kendi takım arkadaşı tarafından geri pas olarak verilmesi durumunda, hakemlerden biri bu birinci geri pası elini başının üzerine kaldırarak işaret etmelidir.

İhlaller / cezalar

Aşağıdaki hallerde, orta çizginin ortasındaki hayali noktadan rakip takım lehine serbest vuruş kararı verilir:

- kalecinin kendi takım arkadaşının verdiği topu, top oyuna girdikten sonra bir rakip oyuncuya dokunmadan önce ikinci kez eline veya kollarına alması;
- Kural 16'nın başka bir herhangi bir şekilde ihlal edilmesi.

KURAL 17 - KÖŞE VURUŞU

Köşe vuruşu

Köşe vuruşu, müsabakayı yeniden başlatma yöntemlerinden biridir.

Köşe vuruşundan yalnızca rakip kaleye doğrudan gol atılabilir.

Aşağıdaki durumda köşe vuruşu kararı verilir:

- topun tamamının, son olarak savunma halindeki bir takımın oyuncusuna temas ettikten sonra, Kural 10'a uygun olarak gol atılmış olması kaydıyla, kale çizgisini yerden veya havadan geçmesi.

Yöntem

- Top, kale çizgisini geçtiği tarafa yakın olan köşe bayrağının önündeki hayali 1 metrelik köşe yayının içine konulur;
- Vuruşu yapacak olan oyuncu, topu duracağı noktayı biraz yükseltmek amacıyla ayağını veya topu kullanarak bir kum tümseği oluşturabilir;
- Rakip oyuncular toptan en az 5 metre uzakta durmalıdır;
- Vuruş, hücum yapan takımın bir oyuncusu tarafından ayakla yapılır;
- Top, vurulduğu veya dokunulduğu anda oyuna girer;
- Vuruşu yapan oyuncu, top başka bir oyuncuya değmedikçe topa yeniden dokunamaz;
- Vuruşu yapacak olan oyuncu, topu aldıktan sonra (5) saniye içinde vuruşu yapmalıdır.

İhlaller / cezalar

Aşağıdaki durumda, orta çizginin ortasındaki hayali noktadan rakip takım lehine serbest vuruş kararı verilir:

- Vuruşu yapan oyuncunun, top oyuna girdikten sonra bir rakip oyuncuya dokunmadan önce topa ikinci kez dokunması.

Aşağıdaki durumda, rakip takımın kalecisi müsabakayı kale atışı ile yeniden başlatır:

- Vuruşu yapacak olan oyuncunun, topu aldıktan sonra (5) saniye içinde vuruşu yapmaması.

Eğer köşe vuruşunu yapan oyuncu topu doğrudan kendi kalesinin içine gönderirse, rakip takım lehine bir köşe vuruşu verilir.

Eğer köşe vuruşunda top doğrudan rakip takımın kalesine girerse, gol kararı verilir.

Kuralların diğer bir şekilde ihlali halinde :

- Köşe vuruşu tekrar edilir.

KURAL 18 - MAÇIN GALİBİNİ BELİRLEME YÖNTEMLERİ

Maçın galibini belirleme yöntemleri

Uzatma süresi ve hayali penaltı noktasından yapılan penaltı atışları, eşitliğin bozulmadığı müsabakalarda maçın galibinin belirlenmesinde kullanılan yöntemlerdir.

Uzatma süresi

Üç dakikalık uzatma süresi, Kural 7 ve 8'e uygun olarak oynanır.

Hayali penaltı noktasından atışlar

Uzatma süresinin bitiminde de eşitlik bozulmaz ise, maçın galibi hayali penaltı noktasından Kural 7'ye uygun olarak yapılacak atışlarla belirlenir.

Yöntem

- Hakem, penaltı atışlarının yapılacağı kaleyi belirler;
- Hakem, para atışı yapar ve para atışını kazanan takımın kaptanı ilk penaltı atışını kendi takımının yapıp yapmayacağına karar verir;
- Penaltı atışları sırayla yapılır;
- Eşit sayıda penaltı atışından sonra rakibine göre bir fazla gol atan ilk takım maçın galibi ilan edilir;
- Kaleciler de dahil olmak üzere, bütün oyuncular ve yedekler penaltı atabilirler;
- Her bir penaltı atışı farklı bir oyuncu tarafından yapılır ve penaltı atacak olan bütün oyuncular atışlarını tamamlamadıkça bir oyuncu ikinci kez penaltı atışı yapamaz;
- Hayali penaltı noktasından penaltı atışı yapılacağı zaman, oyun alanında yalnızca penaltı atacak olan oyuncular ile hakem bulunabilir;
- Penaltı atışını yapacak olan oyuncu ile her iki kalecinin dışında penaltı atacağı belirtilen bütün oyuncular, üçüncü hakemle birlikte oyun alanının diğer yarısında durmalıdır;
- Penaltı atacağı belirtilen bir oyuncu, hayali penaltı noktasından penaltı atışı yapılacağı zaman kalecinin yerine geçebilir;
- Hakem, hayali penaltı noktasının hizasında ve atışı yapacak olan oyuncunun sol tarafından durur, atışı yapacak olan oyuncunun kural ihlalinde bulunmamasını sağlar ve atışın yapılması işaretini verir;
- Hakemin aksi yönünde kalenin sol tarafındaki kale çizgisinin üzerinde duracak olan ikinci hakem, kalede duran kalecinin herhangi bir kural ihlalinde bulunmamasını sağlar ve topun kaleye girip girmediğine karar verir; aynı zamanda, kendisinin aksi yönündeki kale çizgisinde ve kalenin sağ direğinden en az 5 metre uzakta durması gereken diğer kalecinin konumunu izler ve sportmenlik dışı bir davranışta bulunmamasını sağlar.

- Bir takımın rakip takımın oyuncularının ve yedek oyuncularının sayısından daha fazla bir oyuncu ve yedek oyuncu sayısıyla müsabakayı tamamlaması halinde, o takım kendi toplam oyuncu sayısını rakip takıminkine eşit olacak şekilde azaltacak ve müsabaka harici bırakacağı oyuncuların isimlerini ve forma numaralarını hakeme bildirecektir; Takım kaptanı, bu işlemin yerine getirilmesinden sorumludur.
- Hayali penaltı noktasından atış yapılmaya başlamadan önce, hakem oyun alanının diğer yarısında her iki takımdan penaltı atışı için seçilen eşit sayıda oyuncu bulunup bulunmadığını kontrol etmelidir; penaltı atışlarını bu oyuncular kullanacaktır.

HAKEMİN İŞARETLERİ

Serbest vuruş / penaltı vuruşu

Avantaja bırakma

Taç atışı

Sarı kart

Kırmızı kart

Kronometrenin durdurulması

Kaleciye birinci geri pas

Kale atışı

Köşe vuruşu

5 saniye sayımı

Kaleci değişikliği

HAKEMLER, İKİNCİ HAKEMLER, ÜÇÜNCÜ HAKEMLER VE SÜRE HAKEMLERİ İÇİN İLAVE TALİMATLAR

Hakemlere, ikinci hakemlere, üçüncü hakemlere ve süre hakemlerine yönelik bu ilave talimatların amacı, Plaj Futbolu Müsabaka Kuralları'nın doğru bir şekilde uygulanmasını temin etmektir.

Plaj futbolu, rekabetçi bir oyundur ve oyuncuların birbirlerine fiziksel temasları normaldir ve oyunun bir parçası kabul edilmektedir. Ancak,

oyuncular Plaj Futbolu Müsabaka Kuralları'na ve fair play ilkelerine riayet etmelidirler.

Ciddi faullü hareketler ve şiddet içeren davranışlar, kabul edilemez iki fiziksel saldırganlıkla sonuçlanan kusurlardır ve Kural 11'e uygun olarak müsabakadan ihraçla cezalandırılmalıdır.

Ciddi faullü oyun

Bir oyuncu topu rakibinden almak amacıyla rakibine karşı aşırı güç veya şiddet uygularsa, o oyuncu ciddi şekilde faul yapmış sayılır.

Topu almak amacıyla bir ayağını veya iki ayağını da kullanarak, rakibinin fiziksel sağlığını tehlikeye atacak şekilde aşırı güç veya şiddet uygulayarak rakibine doğru önden, yandan veya arkadan hamle yapan bir oyuncu ciddi şekilde faul yapmış sayılır.

Şiddet içeren hareketler

Top oyunda olsun olmasın, oyun alanında veya dışında şiddet içeren hareketler yapılabilmektedir. Topu almaya çalışmanın söz konusu olmadığı bir anda, rakibine karşı aşırı güç veya şiddet uygulayan bir oyuncu şiddet içeren bir hareket yapmış sayılır.

O oyuncu kendi takım arkadaşlarından birisine veya başka herhangi bir kişiye aşırı güç veya şiddet uyguladığında, yine şiddet içeren bir hareket yapmış sayılır.

Kaleciye yapılan fauller

Hakemler aşağıdaki hususları akıllarında tutmalıdırlar:

- Bir oyuncunun kalecinin kale atışını yapmasını veya topu elinden çıkarmasını engellemesi ihlaldir;
- Kalecinin kale atışı veya topu elinden çıkarması sırasında bir oyuncu topa ayağıyla müdahale ederse, o oyuncu tehlikeli oynamaktan dolayı cezalandırılmalıdır;
- Bir köşe vuruşu sırasında kalecinin hareket etmesini sportmenlik dışı bir şekilde engellemek ihlaldir.

Topun saklanması

Bir oyuncunun kollarını açmaksızın vücudunu kullanarak topu oyun mesafesinde saklamak amacıyla kontrol etmeye çalışması ihlal sayılmaz.

Ancak bir oyuncunun, rakibini durdurarak topu ellerini, kollarını, ayaklarını veya vücudunu kullanarak sportmenlik dışı bir şekilde alması, serbest vuruşla veya bu ihlal ceza sahası içinde gerçekleşmişse penaltıyla cezalandırılmalıdır.

Makas vuruşu

Makas vuruşları yapılabilir.

Topu kasten elle tutmak

Hakemler, topa ceza sahası içinde kasten elle yapılan müdahalelerin serbest vuruşla veya penaltı vuruşu ile cezalandırılması gerektiğini hatırlarında tutmalıdırlar. Normal koşullarda topa kasten elle yapılan müdahaleler, sarı kart veya müsabakadan ihraçla cezalandırılmamalıdır.

Bariz gol şansının engellenmesi

Ancak, bariz bir gol şansını kasten elini kullanarak engelleyen oyuncu, müsabakadan ihraç edilir. Bu ceza, topa kasten elle müdahale edilmesinden ziyade bir golün atılmasını kabul edilemez ve sportmenlik dışı bir davranışla engellemekten dolayı verilir.

Topa kasten elle müdahalenin bir sonucu olan sportmenlik dışı hareketlere ihtar verilmesi

Serbest vuruş cezasına ek olarak, aşağıda belirtildiği gibi, oyuncuya sportmenlik dışı davranışı nedeniyle sarı kartın gösterilebileceği durumlar da vardır :

- oyuncunun, rakibinin topu almasına engel olmak için topa eliyle dokunması veya kasten vurması;
- topa kasten eliyle dokunarak veya vurarak gol atma girişiminde bulunması.

Rakibin çekilmesi

Hakemler aleyhindeki yaygın eleştirilerden biri, hakemlerin bir oyuncunun çekildiğini doğru bir şekilde tespit edememeleri ve cezalandırmamalarıdır. Bir oyuncunun formasından veya kolundan çekildiğini doğru şekilde tespit edememek tartışmalara neden olabilmektedir. O yüzden, hakemler bu tür durumlarda Kural 11'e uygun olarak hemen ve kararlı bir şekilde müdahalede bulunmalıdırlar.

Genel olarak, bu tür durumlarda bir serbest vuruş veya penaltı vuruşu yeterli bir cezadır, ancak belli bazı durumlarda ilave bir yaptırım daha uygulanmalıdır. Örneğin:

- Rakibini topa ulaşmasını engellemek veya bu anlamda üstünlük sağlamak için tutan bir oyuncuya sarı kart gösterilmelidir.
- Rakibinin bariz gol atma şansını, rakibini tutarak engelleyen bir oyuncu müsabakadan ihraç edilmelidir.

Serbest vuruşlar

Hakemler, müsabaka yeniden başlatılacağı zaman topa kurallarda belirtilen mesafede durmayan oyuncuya sarı kart gösterilmelidir.

Penaltı atışı

Penaltı atışı yapılmadan önce penaltı noktasına 5 metreden daha yakın duran oyuncular Müsabaka Kurallarını ihlal etmiş sayılırlar. Topa vurulmadan önce kale çizgisinin dışına çıkan bir kaleci de benzer şekilde Müsabaka Kurallarını ihlal etmiş sayılır. Hakemler, oyuncuların bu kuralı ihlal etmesi halinde gereken önlemleri almalıdırlar.

Kaleci ihlalleri

Hakemler, kalecilerin topu ellerinde 5 saniyeden fazla tutmamasına dikkate etmelidirler. Bu ihlalde bulunan kaleciler aleyhine, orta çizginin hayali orta noktasından serbest vuruş verilmelidir. Kaleci, kendi takım arkadaşı tarafından kendisine aralıksız ikinci kez geri pas verilmesi halinde, top rakip bir oyuncuya dokunmadıkça topa eliyle temas edemez. Bu kural, kafayla veya taç atışından verilen kaleciye paslar için de geçerlidir. Bu ihlalde bulunan kaleci aleyhine, orta çizginin hayali orta noktasından serbest vuruş verilmelidir.

Sürekli ihlalde bulunanlar

Hakemler, Plaj Futbolu Müsabaka Kurallarını sürekli ihlal eden oyunculara karşı her zaman dikkatli olmalıdırlar. Ayrıca, bu tür bir oyuncu farklı ihlalde bulunmuş olsa dahi, sürekli ihlalde bulunduğu için kendisine ihtar verilmesi gerektiği unutulmamalıdır.

Hakemlere yönelik davranışlar

Takım kaptanlarının Plaj Futbolu Müsabaka Kuralları kapsamında özel bir statüsü veya ayrıcalığı yoktur, ancak kendi takımlarının davranışlarından bir dereceye kadar sorumludurlar. Hakemlerin kararlarına sözlü olarak itirazda

bulunan oyuncu sarı kartla cezalandırılmalıdır. Bir hakeme saldıran veya küfürlü, kaba veya ahlaka aykırı sözler sarf eden oyuncu müsabakadan ihraç edilmelidir.

Aldatma

Sakatlanmış taklidi yaparak veya bir faule maruz kalmış gibi davranarak hakemi kandırmaya çalışan oyuncu, aldatmaya yönelik hareket etmiş sayılır ve kendisine sportmenlik dışı davranış cezası verilir. Müsabakanın bu tür bir ihlalden dolayı durması halinde, müsabaka orta çizginin ortasındaki hayali noktadan rakip kullanılacak bir serbest vuruşla tekrar başlatılır.

Müsabakanın yeniden başlamasını geciktirmek

Hakemler, müsabakanın yeniden başlamasını aşağıdaki taktikleri kullanarak geciktiren oyunculara sarı kart göstermelidir:

- Bir serbest vuruşu, vuruşun tekrar edilmesini kasten sağlamak amacıyla yanlış yerden kullanmak;
- Hakem müsabakayı durdurduktan sonra topa vurmak, topu eline almak veya tutmak;
- Hakem müsabakayı durdurduktan sonra topa kasten müdahale ederek rakibi tahrik etmek.

Gol kutlamaları

Her ne kadar gol atan takımın oyuncularının sevinç gösterisinde bulunmasını izin verilse de, bu sevinç gösterisinde aşırıya kaçılmamalıdır. FIFA, 579 sayılı Sirküleri'nde, gol atılması halinde makul ölçülerde sevinç gösterisinde bulunmasına izin vermektedir. Ancak, zaman kaybına neden olan ve o durumda hakem tarafından müdahale edilmesi gereken sevinç gösterilerinin önceden prova edilmesinden kaçınılmalıdır.

Hakemin kanaatine göre, aşağıdaki hareketlerde bulunan oyuncular sarı kartla cezalandırılır:

- Tahrik edici, alaycı veya kışkırtıcı hareketler;
- Oyun alanını terk etmek ve gol sevincini yaşamak için toplanan taraftarların olduğu bir alana gitmek;
- Formayı çıkartmak veya başını formasıyla kapatmak.

Gol sevincini yaşarken oyun alanının dışına çıkmak cezayı gerektiren bir davranış değildir, ancak oyuncuların oyun alanına hemen dönmesi gerekir. Burada hakemlerin amacı, gol kutlamaları konusunda önleyici ve sağduyulu davranmak olmalıdır.

İçecekler

Oyuncular, müsabakanın durduğu anlarda içecek tüketebilirler, ancak bunu sadece taç çizgisinde yapabilirler. Su şişesi veya diğer türden su kaplarının oyun alanına atılması yasaktır.

Temel müsabaka kıyafetleri

Kaleciler:

- Kaleciler kendilerinin diğer oyuncularından ve hakemlerden kolayca ayırt edilmesini sağlayacak renkte giysiler giymelidir;
- Kalecilerin formalarının aynı renkte olması ve kullanabilecekleri yedek formalarının olmaması durumunda, hakem müsabakayı başlamasına izin verebilir.

Zorunlu olmayan müsabaka kıyafetleri

- Oyuncu, kendisi ve rakip oyuncular için tehlike oluşturabilecek hiçbir malzeme kullanamaz.
- Yumuşak ve hafif malzemeden yapılmış başlıklar, yüz maskeleri, diz ve kol koruyucuları gibi modern koruyucu malzemeler tehlikeli görülmemektedir ve o yüzden kullanılabilirler.
- Yeni teknoloji, spor amaçlı gözlüklerin hem oyuncunun kendisi ve hem de rakipleri için daha güvenli bir hale getirmiştir. Hakemler, bu yüzden bu tür gözlüklerin kullanılmasına tolerans göstermeli ve izin vermelidirler.

Güvenlik

Oyuncular, kendisi ve rakip oyuncular için tehlike oluşturabilecek hiçbir malzeme (takılar dahil) veya kıyafet kullanamaz.

Takılar

Her türlü takı potansiyel olarak tehlike arz eder. Oyuncular, takılarını gizlemek amacıyla bant kullanamazlar. Deri ve kauçuk takılar da dahil olmak üzere yüzük ve küpeler gereksizdir ve sadece sakatlanmalara neden olmaktadır. "Tehlikeli" ifadesi bazen belirsiz ve tartışmalı olabilmektedir, ancak bir tutarlılık sağlamak adına oyuncular, yedek oyuncular ve hakemler herhangi bir takı veya süs eşyası kullanmamalıdır. Takıların bantla kapatılması yeterli koruma sağlamamaktadır. Bu konuda son dakika problemleri yaşamamak için, takım yetkilileri oyunculara takılarla ilgili yasakları hatırlatmalıdırlar.

Sakatlanan oyuncularla ilgili yapılması gerekenler

Bir oyuncunun sakatlanması halinde, hakem aşağıdaki talimatları göz önünde bulundurmalıdır:

- Hakemin kanaatine göre oyuncunun sakatlığı hafif ise, müsabaka top oyun dışına çıkıncaya kadar devam ettirilmelidir.
- Hakem, sakatlığın ciddi olduğunu düşünüyorsa, müsabakayı durdurmalıdır.
- Hakem, sakatlanan oyuncuyla konuştuğundan sonra oyuncunun sakatlığının değerlendirilmesi ve oyun alanından güvenli ve hızlı bir şekilde çıkarılmasını sağlamak için bir veya iki (azami iki) sağlık görevlisinin oyun alanına girmesine izin verir.
- Oyuncunun oyun alanından hızlı bir şekilde çıkarılmasını sağlamak için gerekiyorsa sedye taşıyıcılar da doktorla birlikte oyun alanına girebilirler.
- Hakem, sakatlanan oyuncunun oyun alanından güvenli ve hızlı bir şekilde çıkarılmasını sağlamak zorundadır.
- Oyuncu, oyun alanında tedavi edilemez.
- Kanamalı bir yarası olan oyuncu, oyun alanını terk etmelidir ve hakem o oyuncunun kanamasının durduğundan emin oluncaya kadar oyun alanına dönemez. Oyuncu üzerinde kan lekesi olan bir kıyafeti giyemez.
- Oyuncu, doktorlar oyun alanına girer girmez oyun alanını yürüyerek veya sedye üzerinde terk etmelidir. Oyuncunun bu kurala uymaması halinde, müsabakanın yeniden başlamasını kasten geciktirdiği için kendisine sarı kart gösterilmelidir.
- Sakatlanan bir oyuncu, yedeği ile değiştirilmedi ise, ancak müsabaka tekrar başladıktan sonra oyun alanına girebilir.
- Sakatlanan bir oyuncu, oyun alanını oyuncu değiştirme alanından terk etmek zorunda değildir, ancak oyun alanını sınırlayan çizgilerin herhangi birinden terk etmelidir.
- Sakatlanarak oyun alanını terk eden veya terk etmek zorunda kalan bir oyuncunun yerine yedeği oyuna sokulabilir, ancak yedek oyuncu oyun alanına daima oyuncu değiştirme alanından girmelidir.
- Sakatlanan bir oyuncu, eğer değiştirilmemişse, top oyundayken oyun alanına ancak taç çizgisi üzerinden geri dönebilir. Top oyunda olmadığına ise, oyun alanını sınırlayan çizgilerin herhangi birinden girebilir.
- Sakatlanan ve değiştirilmeyen bir oyuncu, topun oyunda olup olmadığına bakılmaksızın ancak hakemlerin onay vermesi halinde oyun alanına geri dönebilir.
- Müsabakanın diğer herhangi bir nedenle durması halinde veya oyuncunun sakatlığının Plaj Futbolu Müsabaka Kuralları'nın herhangi bir ihlalden kaynaklanmamış olması halinde, hakem müsabakayı hakem atışıyla yeniden başlatır (bkz. Kural 8).

İstisnalar

İstisnalar ancak ařağıdaki hallerde geçerli olur:

- Kalecinin sakatlanması;
- Kalecinin ve başka bir oyuncunun çarpışması ve acil tıbbi müdahaleye gereksinim duyulması;
- Bir oyuncunun dilinin çekilmesi, beyin sarsıntısı, bacak kırılması, v.s. gibi ciddi sakatlanmalar meydana geldiğinde.